
O algoritmo como uma sequência de passos definidos para resolver um problema.

Escreva algoritmos que apresentem uma solução para os seguintes problemas. Comece por escrever o algoritmo em linguagem natural e escreva posteriormente o respetivo pseudocódigo.

1. Pretende-se escrever um programa que dada uma temperatura em graus Celsius, que é lida do teclado, converte-a para graus Fahrenheit e escreva-a no monitor. A fórmula de conversão é $F = 1.8 * C + 32$.
2. Pretende-se escrever um programa que lê dois números, multiplica-os e escreva o resultado.
3. Pretende-se escrever um programa que diga ao utilizador se o número que introduziu não é um 5 ou 6.
4. Pretende-se escrever um programa que faça o seguinte: peça ao utilizador para escrever um número. Se o número está entre 0 e 10, escreva a palavra azul. Se o número está entre 11 e 20, escreva a palavra vermelho. Se estiver entre 21 e 30, escreva a palavra verde. Se for qualquer outro número, escreva que essa não é uma opção de cor correta.
5. Pretende-se escrever um programa que escreva todos os múltiplos de 5 entre 1 e 100 (incluindo 1 e 100).
6. Pretende-se escrever um programa que faça o seguinte:
 - a. Leia 5 números separadamente.
 - b. Calcule a média dos 5 números.
 - c. Encontre o menor (mínimo) e o maior (máximo) números dos cinco introduzidos.
 - d. Escreva os resultados encontrados em b. e c. com uma mensagem que descreva o que são.
7. Pretende-se escrever um programa que leia três números e os escreva de forma ordenada.
8. Pretende-se escrever um programa que calcule uma soma corrente: um utilizador irá introduzir números que serão adicionados à soma. Quando um número negativo for encontrado, para de adicionar números e escreva o resultado.