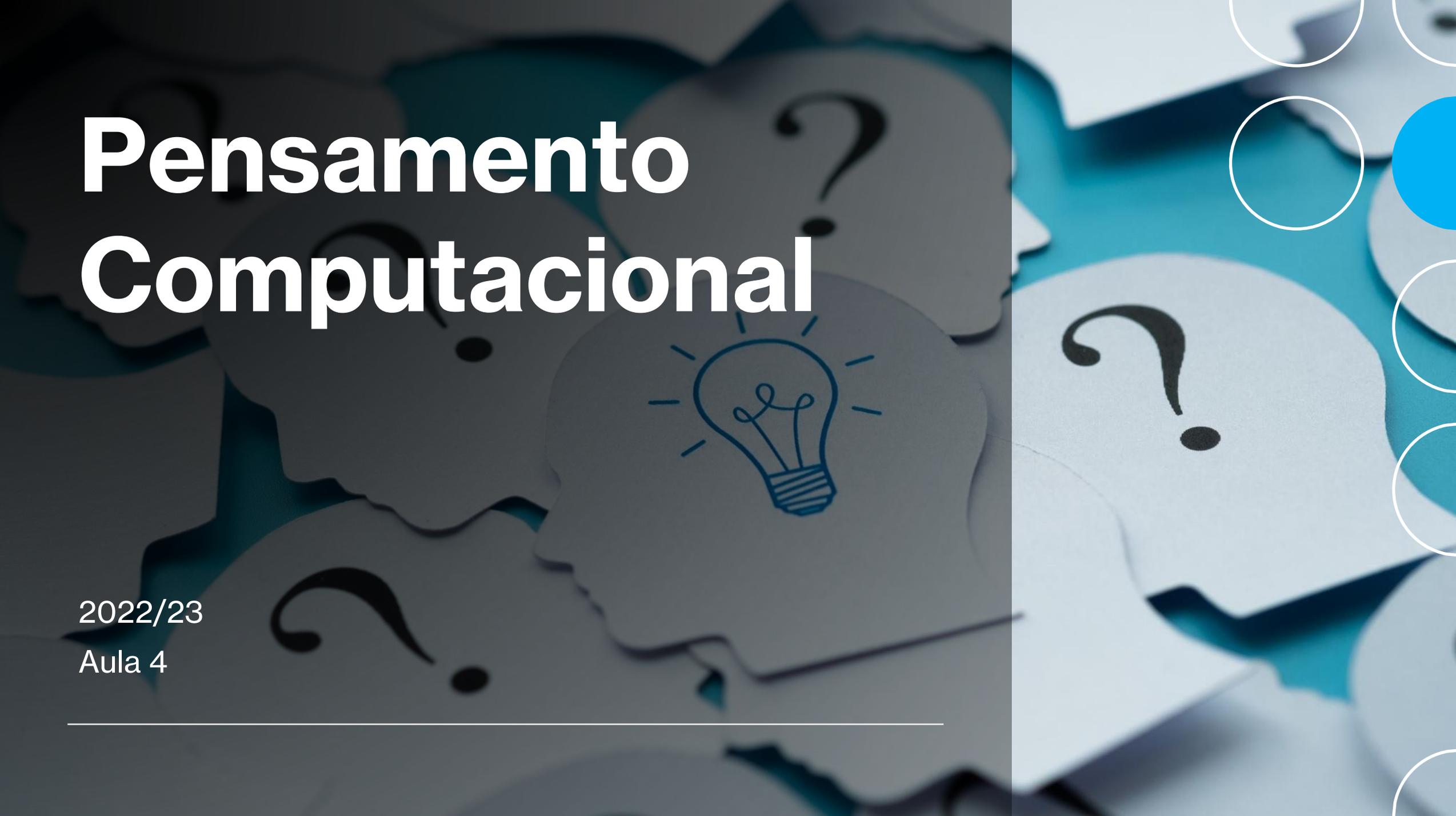


Pensamento Computacional



2022/23

Aula 4

Objetivos

- Conceitos Básicos de Programação:
 - Funções.
 - Strings e funções matemáticas.
 - Expressões lógicas e instruções condicionais.

Funções

- **Definição:**

- Sequência nomeada de declarações que executam uma tarefa ou procedimento;
 - Aceita zero ou mais argumentos;
 - Retorna um resultado e/ou produz algum efeito (tal como apresentar ou guardar o resultado de um cálculo).
-
- É possível definir uma função (próximas aulas).

Funções

- Chamar (invocar) uma função pelo nome:

```
>>> rect_area(2, 4, "m")
```

```
8 m
```

- Nome da função: `rect_area`
- argumentos (3): `(2, 4, "m")`
- resultado: `8 m`

Strings – relembrar!

- *Strings* são sequências de caracteres.
- Literais string são delimitados por aspas simples ou duplas..

```
fruit = 'orange'
```

- Função que retorna o número de caracteres:

```
len(fruit)           # -> 6
```

Strings – relembrar!

- Podemos aceder a um conjunto de caracteres através da sua posição (**a primeira posição tem índice 0**)

```
fruit[1]           #-> 'r'  
fruit[3:5]        #-> 'ng'
```

- Podemos concatenar e repetir *strings*

```
name = 'tom' + 'cat'  
#-> 'tomcat'  
gps = 2 * 'tom'  
#-> 'tomtom'
```

Strings

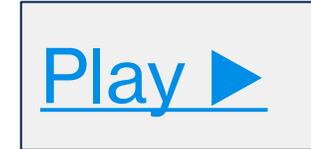
- As *strings* são **imutáveis**. Os métodos que implicam alteração apenas retornam um novo objeto *string*.

```
fruit.upper()           #-> 'ORANGE'  
fruit.replace('a', 'A') #-> 'orAnge'  
fruit                   #-> 'orange' (not changed)
```

- A classe `str` tem vários métodos já definidos: para ver todos, usar `help(str)`

String methods

- *As strings* têm muitos métodos úteis:



<code>str.isalpha()</code> <code>str.isdigit()</code> <code>str.is...</code>	<i>True</i> se todos os caracteres são alfabéticos. <i>True</i> se todos os caracteres são dígitos. ...
<code>str.upper()</code> <code>str.lower()</code> ...	Converte para maiúsculas. Converte para minúsculas. ...
<code>str.strip()</code> <code>str.lstrip()</code> <code>str.rstrip()</code>	Remove o espaço branco à esquerda e à direita. Remove o espaço branco à esquerda. Remove o espaço branco à direita.
<code>s1.find(s2)</code>	Encontra a string <code>s2</code> na string <code>s1</code>
<code>str.split()</code> <code>str.split(sep)</code>	Divide <code>str</code> pelos caracteres espaço branco. Divide a <code>str</code> usando <code>sep</code> como delimitador.

Carateres Especiais

- A barra invertida (\) é usada para introduzir um carater especial:

```
# Introduces new line (\n)
```

```
>>> print ("Liliana Ferreira,\nFEUP")
```

```
Liliana Ferreira,  
FEUP
```

```
# Introduces tab (\t)
```

```
>>> print("Liliana Ferreira,\tlsferreira@fe.up.pt");
```

```
Liliana Ferreira,    lsferreira@fe.up.pt
```

Escape sequence	Meaning
\\	Backslash
\'	Single quote
\"	Double quote
\n	Newline
\t	Tab

Verificar o conteúdo de uma *string*

- **in** keyword
 - Verifica se uma dada frase ou carater está presente na string.
 - Devolve True ou False
 - Pode ser usado numa declaração *if* (próximas aulas)

```
>>> print ('city' in S)
```

```
True
```

```
# Check if NOT
```

```
>>> print ('city' not in S)
```

```
False
```

Método `str.format()`

- Permite substituições de variáveis e formatação de valores:

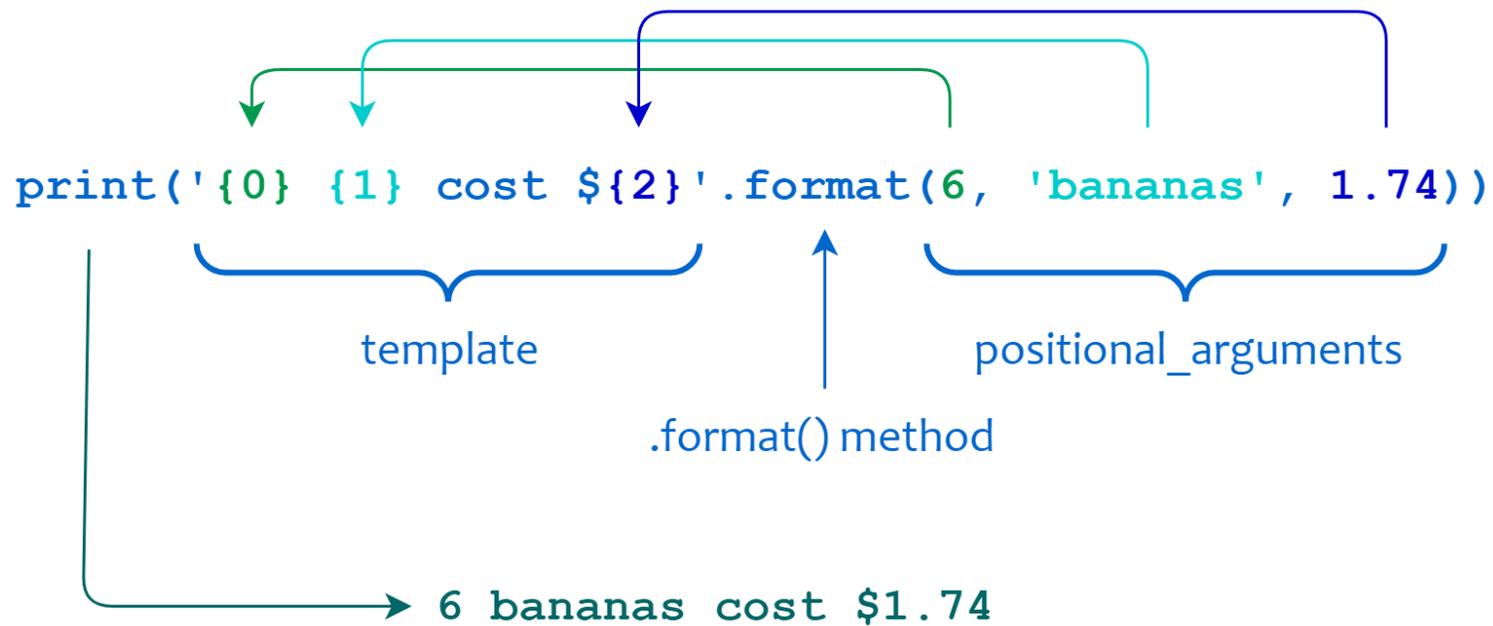
```
<template>.format(<positional_argument(s)>, <keyword_argument(s)>)
```

- As strings de formatação contêm “campos de substituição” delimitados por {}.
- Tudo o que não estiver dentro das chavetas é considerado texto literal.

Método str.format()

- Exemplo

```
>>> print('{0} {1} cost ${2}'.format(6, 'bananas', 1.74))  
6 bananas cost $1.74
```



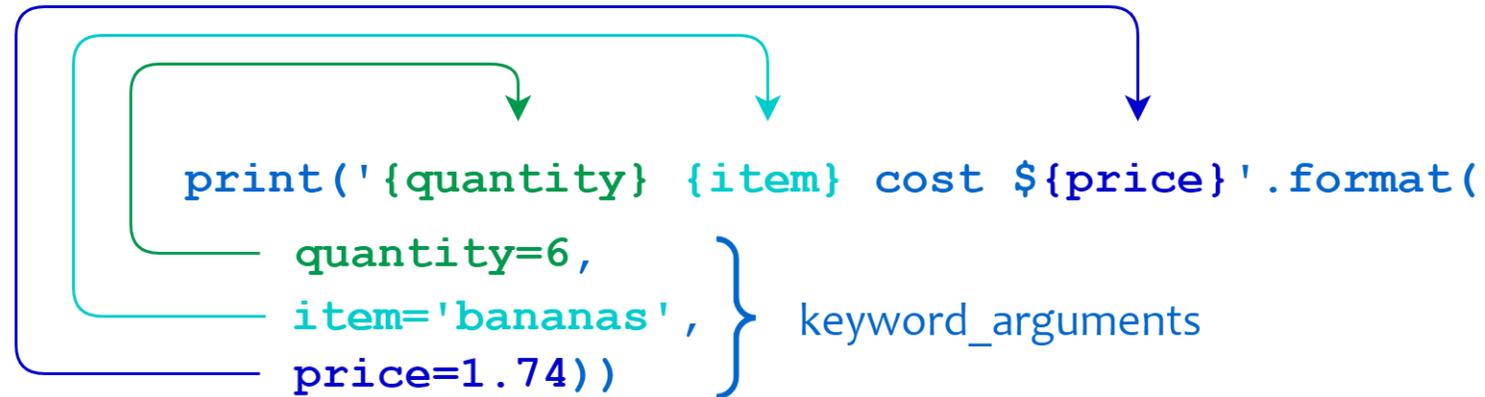
Método str.format() (cont.)

- Usando keywords em vez de parâmetros de posicionamento

- Exemplo

```
>>> print('{quantity} {item} cost ${price}'.format(quantity=6,  
item='bananas', price=1.74))
```

```
6 bananas cost $1.74
```



Formatação de *strings*: `str.format()`

```
'{} {}'.format('one', 'two')           #-> 'one two'
'{:*>10}'.format('test')               #-> '*****test'
'{:04d}'.format(42)                    #-> '0042'
'{:5.2f}'.format(3.2451)               #-> ' 3.25'

print(1,2,3)                           #-> 1 2 3
print(10,20,30)                        #-> 10 20 30

print('{:4d}{:4d}{:4d}'.format(1,2,3))  #->    1    2    3
print('{:4d}{:4d}{:4d}'.format(10,20,30)) #->   10   20   30
```

f-String

- Nova e melhorada forma de formatar *strings*.
- Sintaxe é semelhante à de `str.format()` mas menos verbosa

`f"...", F"...", f'...', F'...'`

- Exemplo

```
>>> name = "Maria"
>>> age = 39
>>> f"Hello, {name}. You are {age}."
'Hello, Maria. You are 39.'
```

String Formatting: f-strings

```
f"{'one'} {'two'}"
```

```
#-> 'one two'
```

```
f"{'test':*>10}"
```

```
#-> '*****test'
```

```
f'{42:04d}'
```

```
#-> '0042'
```

```
f'{3.2451:5.2f}'
```

```
#-> ' 3.25'
```

```
print(1,2,3)
```

```
#-> 1 2 3
```

```
print(10,20,30)
```

```
#-> 10 20 30
```

```
print(f'{1:4d}{2:4d}{3:4d}')
```

```
#->      1      2      3
```

```
print(f'{10:4d}{20:4d}{30:4d}')
```

```
#->     10     20     30
```

Funções Matemáticas

- *Python* tem um módulo **math** que implementa as funções matemáticas mais conhecidas.
- Existe também um módulo **cmath** equivalente para trabalhar com números complexos.
- Um módulo – *module* – é um ficheiro Python que define a coleção de funções e objetos relacionados.
- Antes de usar um dado módulo, devemos importá-lo:

```
>>> import math
>>> import cmath
```

Algumas funções matemáticas

math.	Description
pi	An approximation of pi.
e	An approximation of e.
sqrt(x)	The square root of x.
sin(x)	The sine of x.
cos(x)	The cosine of x.
tan(x)	The tangent of x.
asin(x)	The inverse of sine x.
acos(x)	The inverse of cosine x.
atan(x)	The inverse of tangent x.
log(x)	The natural (base e) logarithm of x.
log10(x)	The common (base 10) logarithm of x.
exp(x)	The exponential of x.
ceil(x)	The smallest whole number \geq x.
floor(x)	The largest whole number \leq x.
degrees(x)	Convert angle x from radians to degrees.
radians(x)	Convert angle x from degrees to radians.
help(math)	Shows all math functions in the console

Funções matemáticas - exemplos

```
>>> degrees = 45
```

```
>>> radians = degrees * math.pi / 180
```

```
# Angle arguments are always in radians!
```

```
>>> math.sin(radians)
```

```
0.707106781187
```

```
>>> cmath.sqrt(-1)
```

```
1j
```

Para usar as funções, especificar o nome do módulo e o nome da função, separados com um ponto.

Tópicos

- Expressões booleanas
 - Tipo bool;
 - Operadores relacionais;
 - Operadores lógicos;
 - Propriedades.
- Execução condicional
 - If statement
 - If-else
 - If-elif-else
- Expressões condicionais

Expressões booleanas

- Uma **expressão booleana** é uma expressão que ou é Verdadeira (True) ou é Falsa (False).

```
>>> n = 5          # this IS NOT a boolean expression!  
>>> n == 5        # this IS a boolean expression!  
True  
>>> 6 == n        # this is another boolean expression.  
False
```

- `True` e `False` são valores especiais que pertencem ao tipo `bool`.

Expressões booleanas

- Valores booleanos podem ser guardados em variáveis:

```
>>> isEven = n%2==0
```

- Podem ser convertidos para string:

```
>>> str(isEven)
'False'
```

- Ou inteiros:

```
>>> int(False)    # 0
>>> int(True)     # 1
```

Expressões booleanas

Valores nulos ou vazios convertem para False:

```
>>> bool(0)           # False
>>> bool(0.0)        # False
>>> bool('')         # False
>>> bool([])         # False
```

Outros valores convertem para True:

```
>>> bool(1)           # True
>>> bool('False')    # True (surprise!)
>>> bool([False])   # True (surprise?)
```

Operadores relacionais e lógicos

- **Operadores relacionais** produzem resultados booleanos:

```
x == y      # x is equal to y
x != y      # x is not equal to y
x > y       # x is greater than y
x < y       # x is less than y
x >= y      # x is greater than or equal to y
x <= y      # x is less than or equal to y
x < y < z   # x is less than y and y is less than z (cool!)
```

Operadores relacionais e lógicos

- Há três **operadores lógicos**: and, or, not.

```
x >= 0 and x < 10      # x is between 0 and 10 (exclusive)
```

```
0 <= x and x < 10     # same thing
```

```
x == 0 or not isEven and y/x > 1
```

Propriedades

- Lembrem-se destas propriedades:

$x == y$	\Leftrightarrow	$\text{not } (x \neq y)$	\Leftrightarrow	$y == x$
$x \neq y$	\Leftrightarrow	$\text{not } (x == y)$	\Leftrightarrow	$y \neq x$
$x > y$	\Leftrightarrow	$\text{not } (x \leq y)$	\Leftrightarrow	$y < x$
$x \leq y$	\Leftrightarrow	$\text{not } (x > y)$	\Leftrightarrow	$y \geq x$

- E destas (onde A, B, C são booleanos):

$\text{not } (\text{not } A)$	\Leftrightarrow	A
$\text{not } (A \text{ and } B)$	\Leftrightarrow	$(\text{not } A) \text{ or } (\text{not } B)$
$\text{not } (A \text{ or } B)$	\Leftrightarrow	$(\text{not } A) \text{ and } (\text{not } B)$
$A \text{ or } B$	\Leftrightarrow	$B \text{ or } A$
$A \text{ and } B$	\Leftrightarrow	$B \text{ and } A$
$A \text{ or } (B \text{ and } C)$	\Leftrightarrow	$(A \text{ or } B) \text{ and } (A \text{ or } C)$
$A \text{ and } (B \text{ or } C)$	\Leftrightarrow	$(A \text{ and } B) \text{ or } (A \text{ and } C)$

Regras de precedência

- Aritméticas > relacionais > not > and > or.

`x<=1+2*y**3 or n!=0 and not 1/n<=y`

`(x<=1+2*y**3) or (n!=0 and not 1/n<=y)`

`(x<=(1+2*y**3)) or ((n!=0) and (not 1/n<=y))`

`(x<=(1+(2*y**3))) or ((n!=0) and (not (1/n<=y)))`

`(x<=(1+(2*(y**3)))) or ((n!=0) and (not ((1/n)<=y)))`

Exemplos

```
23 < 4                                #-> False
5 < 10 < 20                            #-> True
5 == 3 + 2                             #-> True
15 > 5*2 and 10 - 2 == 9               #-> False
```

- Os operadores relacionais também funcionam com strings.

```
'sky' > 'clouds'                       #-> True
'Sky' > 'clouds'                       #-> False
'8' > '5'                               #-> True
'123' > '4'                             #-> False
```

Avaliação curto-circuito (short-circuit)

- Os operadores `and` e `or` só avaliam o 2º operando se necessário!

```
A and B    # if A is false then A, otherwise B
```

```
A or B     # if A is true then A, otherwise B
```

- A isto chama-se de **avaliação curto-circuito**.

- Pode ser muito útil:

```
1/n>2 and n!=0    # ZeroDivisionError if n==0
```

```
n!=0 and 1/n>2    # False if n==0, 1/n not evaluated
```

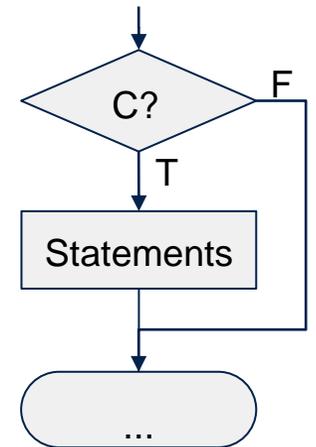
```
n==0 or 3/n<4     # True if n==0, 3/n not evaluated
```

Note que a ordem dos operandos é importante!

Execução condicional

- **As expressões condicionais** permitem que o programa verifique certas condições e altere o seu comportamento de adequadamente.
- A sua forma mais simples é a expressão `if` :

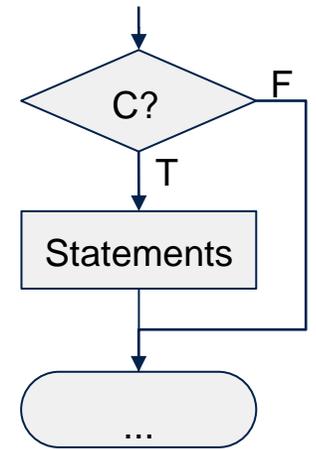
```
if condition:  
    suite_of_statements  
...
```



Execução condicional

```
if condition:  
    suite_of_statements  
...
```

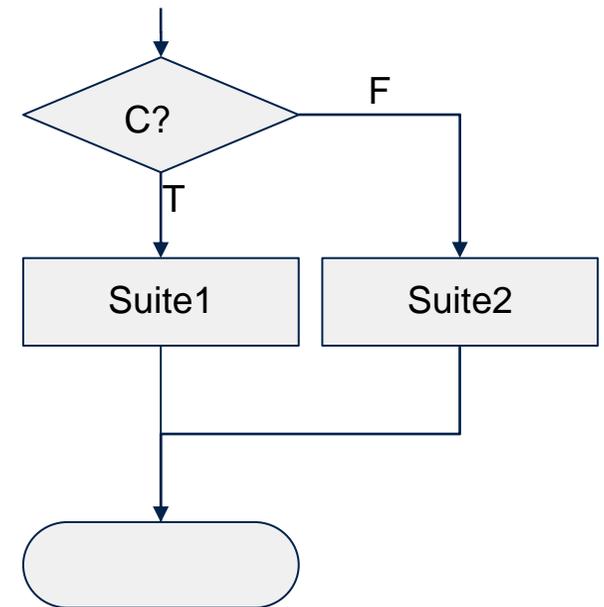
- A *condition* deve ser uma expressão booleana.
- A *suite of statements* é executada se a condição for verdadeira. Se não, a execução continua após estas declarações (*statements*).
- O conjunto de declarações deve ter uma ou mais declarações *indentadas*.



Execução condicional

- Um outro formato da declaração `if` é a de execução alternativa, na qual existem dois caminhos alternativos e a condição determina qual é que é executado.

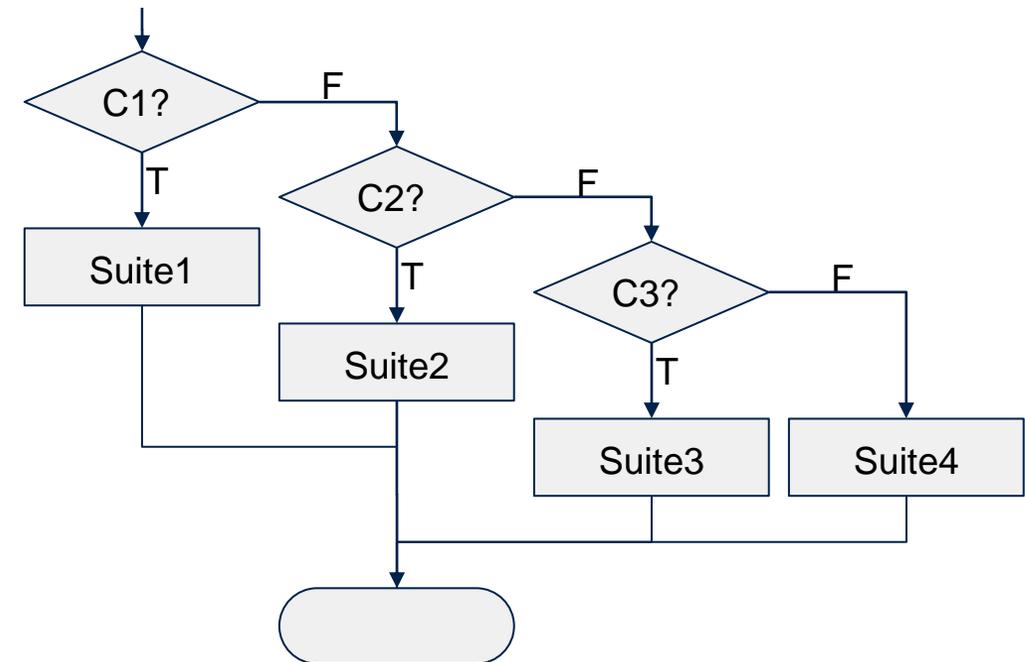
```
if x%2 == 0:  
    print('x is even')  
else:  
    print('x is odd')  
  
#END
```



Execução condicional

- Por vezes, existem mais do que dois caminhos alternativos. Neste caso, precisamos de adicionar mais ramos à expressão condicional.

```
if x < 10:  
    mark = 'Poor'  
elif x < 13:  
    mark = 'Reasonable'  
elif x < 17:  
    mark = 'Good'  
else:  
    mark = 'Excelent'  
  
print(mark)
```



Semântica das Expressões Condicionais

- Quais as condições que ativam cada conjunto de declarações?

if C1:	
Suite1	← Suite1 is executed iff C1
elif C2:	
Suite2	← Suite2 is executed iff $\neg C1 \wedge C2$
elif C3:	
Suite3	← Suite3 is executed iff $\neg C1 \wedge \neg C2 \wedge C3$
else:	
Suite4	← Suite4 is executed iff $\neg C1 \wedge \neg C2 \wedge \neg C3$
Rest	← is always executed

Exemplos: if-elif-else

```
num = int(input('num? '))  
  
if num < 10:  
    print(num, 'is less than 10.')elif num > 10:  
    print(num, 'is greater than 10.')else:  
    print(num, 'is equal to 10!')
```

```
word = input('Word: ')  
  
if word < 'banana':  
    print(word, 'comes before banana.')elif word > 'banana':  
    print(word, 'comes after banana.')else:  
    print('Word is "banana"!')
```

Declarações condicionais combinadas (*nested*)

- As declarações condicionais podem ser combinadas entre si.

```
if y > 0:
    if x > 0:
        quadrant = 1
    else:
        quadrant = 2
else:
    if x < 0:
        quadrant = 3
    else:
        quadrant = 4
```

- Embora a indentação permita facilitar a criação e compreensão da estrutura, expressões combinadas alagadas podem tornar-se difíceis de ler! É importante encontrar formas de simplificação.

Expressão Condicional

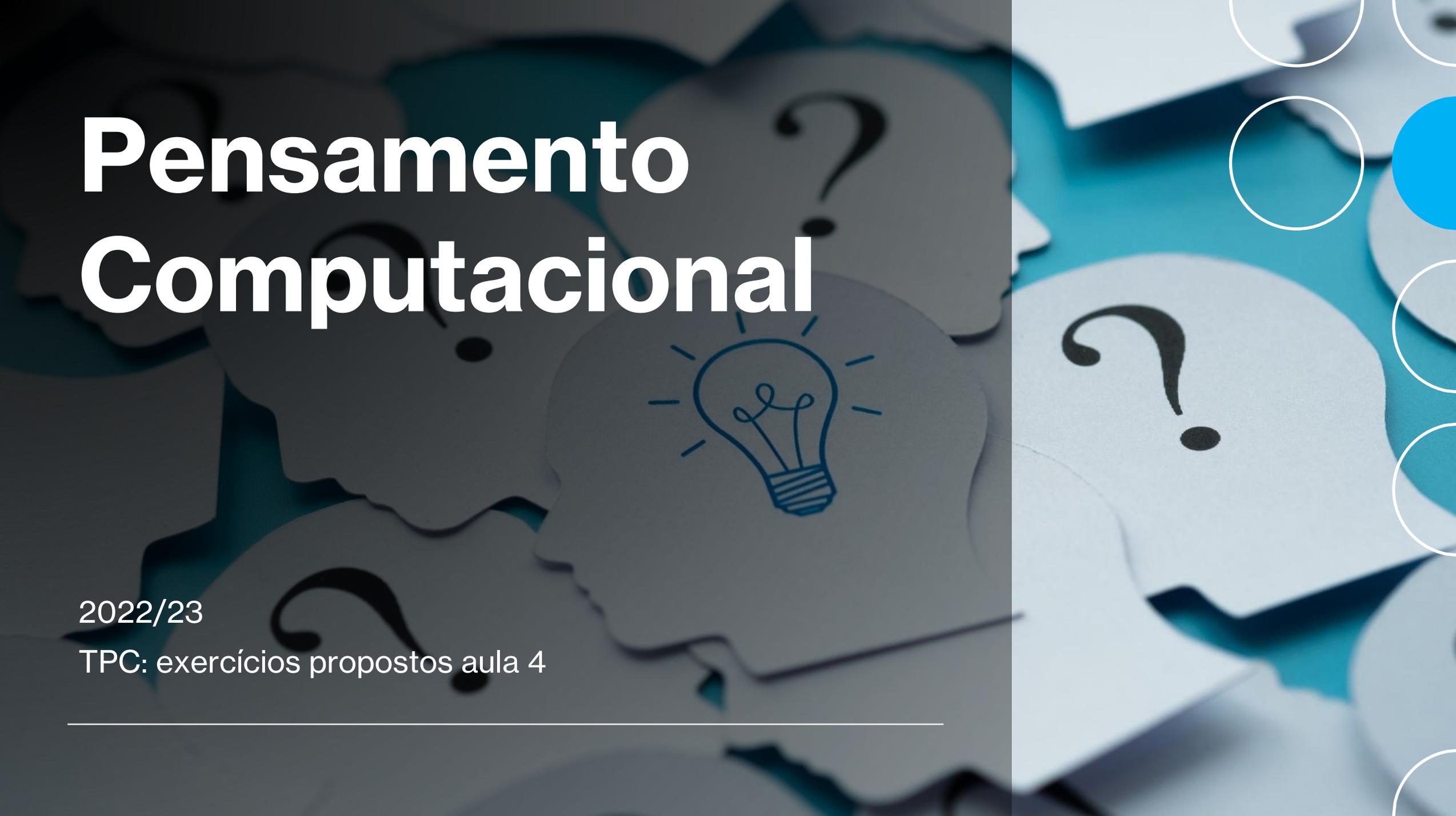
- Python também inclui uma expressão condicional, baseada num operador ternário:

```
expression1 if condition else expression2
```

- Usa as *keywords* `if` e `else`, mas é uma *expressão*!
- A condição é a primeira a ser avaliada.
- Se *true*, então `expression1` é avaliada e é o resultado.
- Se *false*, então `expression2` é avaliada e é o resultado.

```
n = int(input("number? "))  
msg = "odd" if n%2!=0 else "even"  
print(n, "is", msg)
```

Pensamento Computacional



2022/23

TPC: exercícios propostos aula 4
