

Pensamento Computacional



2022/23

Aula 7

Objetivos

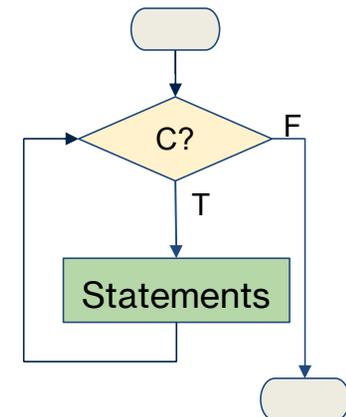
- Iteração
 - A declaração `while`
 - O comando `break`
 - A declaração `for`
 - A função `range`

A declaração `while`

(cfr. enquanto...faça...)

- A declaração `while` dá indicações ao Python para **executar repetidamente** algum conjunto de declarações **enquanto uma dada condição for verdadeira**.

Sintaxe	Exemplo
<pre> ... while condition: statements ... </pre>	<pre> n = 3 while n > 0: print(n) n = n-1 print("Go!") </pre>



A declaração `while` (cfr. enquanto...faça...)

1. **Se a condição for verdadeira**, o bloco de comandos é executado.
 2. Posteriormente, a condição é reavaliada e, **se ainda for verdadeira, o bloco de comandos é repetido.**
 3. Quando a condição se torna **falsa, a execução avança** até à linha **imediatamente após** o bloco de comandos indentados.
- A condição deve ser uma expressão Booleana.
 - Outros tipos de expressões são implicitamente convertidos para `bool`, desta forma, qualquer valor `null` ou vazio significará falso.

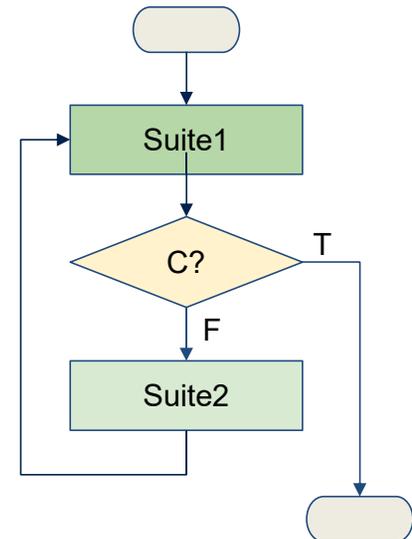
O comando `break` (cfr. `interrompa`)

- O **corpo do ciclo** deve alterar o valor de uma ou mais variáveis de forma a que, eventualmente, a condição se torne falsa e o ciclo termine.
- Caso contrário, o ciclo irá repetir indefinidamente: *ciclo infinito*.

O comando `break` (cfr. `interrompa`)

- Frequentemente, é necessário decidir se o ciclo deve terminar algures a meio. Nesse caso, usamos o comando `break` para saltar o ciclo.

```
while True:  
    line = input('Enter text? ')  
    if line == 'done':  
        break  
    print(line)  
print('The end')
```



Ciclos com múltiplas saídas

- Por vezes, há várias condições que levam ao fim do ciclo e múltiplas localizações para as testar no corpo do ciclo.
- Para tal, usamos múltiplas declarações `if-break`.

```
while C1:  
    Suite1  
    if C2: break  
    Suite2  
    if C3: break  
    Suite3
```

...

A declaração `for` (cfr. para...faça...)

- Outro mecanismo de execução repetida é a declaração `for`.
- Esta repete um conjunto de comandos uma vez para cada item numa *coleção* de items, tal como uma lista, uma string ou um tuplo.

Sintaxe	Exemplo
<pre>... for var in collection: statements ...</pre>	<pre>for n in [3, 1, 9]: print(n) print("End")</pre>

Expressão. Primeira coisa a ser avaliada.

Depois, o 1º item da coleção é atribuído à variável e o bloco de comandos é executado.

Posteriormente, o segundo item da coleção é atribuído a `var`, as declarações são novamente executadas, e por aí adiante até que a coleção tenha sido totalmente percorrida.

A função `range`

- A função integrada `range` gera uma sequência de números em progressão aritmética.

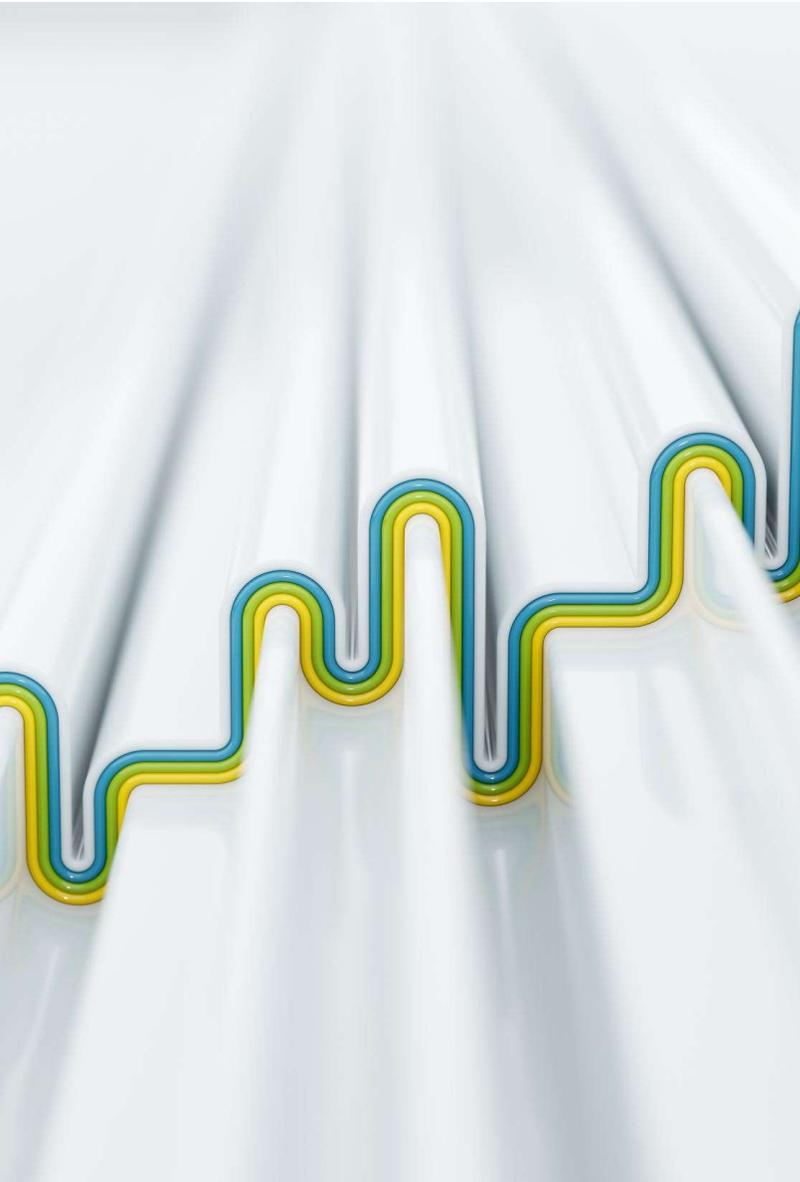
```
list(range(4)) → [0, 1, 2, 3]
```

- É frequentemente utilizada em ciclos `for`. Pode ser chamada com 1, 2 ou 3 argumentos:
 - `range(stop)`
 - `range(start, stop)`
 - `range(start, stop, step)`
- Todos os argumentos devem ser **inteiros, positivos ou negativos**.
- Gera inteiro desde/até ao `stop`, **excluindo-o!**

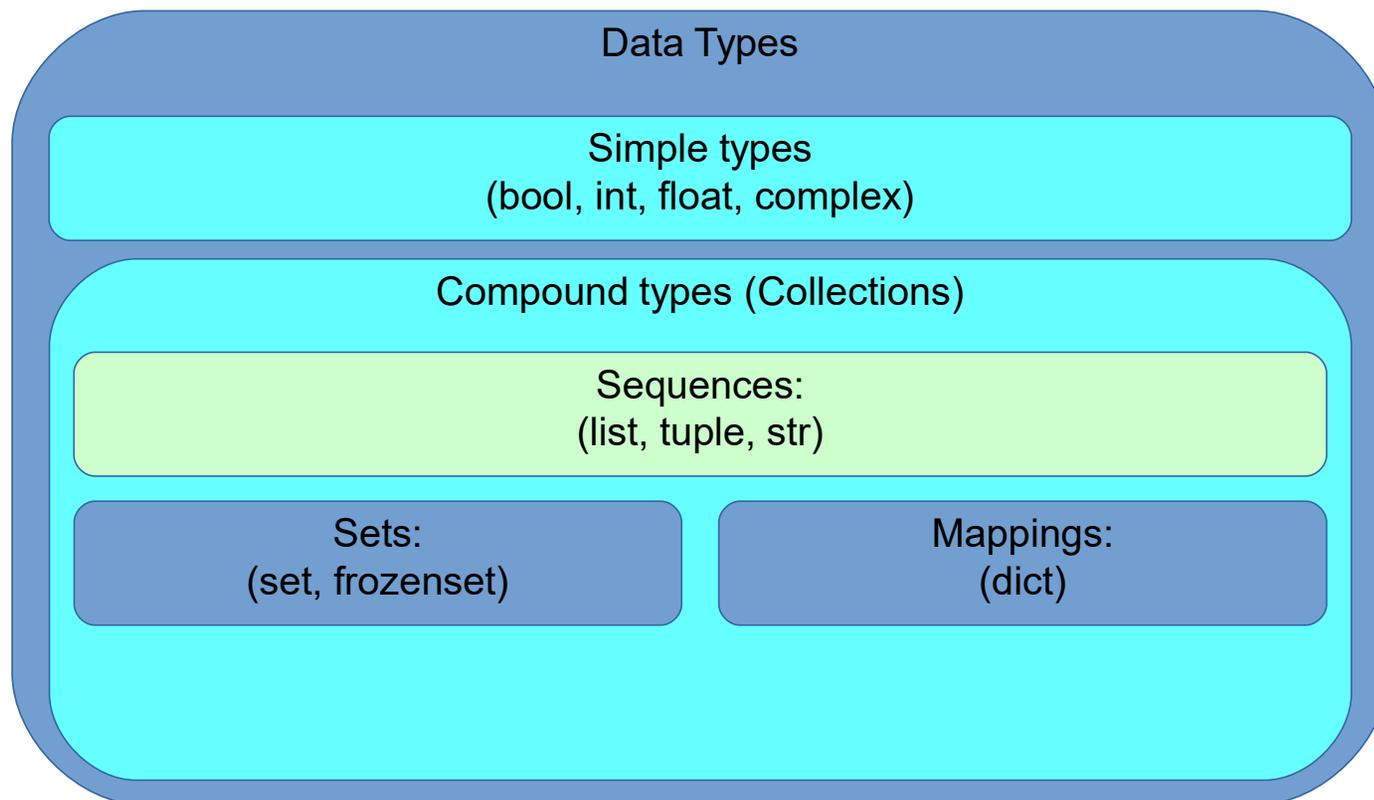
```
for n in range(0, 4):  
    print(n)
```

Objetivos

- Estruturas de dados em Python:
 - Sequências: Listas



Tipos de dados em Python



Listas

- A **lista** é uma sequência **mutável** de valores de qualquer tipo.
- Os valores numa lista são denominados *elementos* ou *items*.
- Os valores literais da lista são escritos entre parênteses retos.

```
numbers = [10, 20, 30, 40]
fruits = ['banana', 'pear', 'orange']
empty = [] # uma lista vazia
things = ['spam', 2.0, [1, 2]] # lista dentro de lista!
```

Listas

- A função `len` retorna o comprimento (*length*) da coleção

```
numbers = [10, 20, 30, 40]
fruits = ['banana', 'pear', 'orange']
empty = [] # uma lista vazia
things = ['spam', 2.0, [1, 2]] # lista dentro de lista!
```

```
len(numbers) #-> 4
len(empty) #-> 0
len(things) #-> 3
```

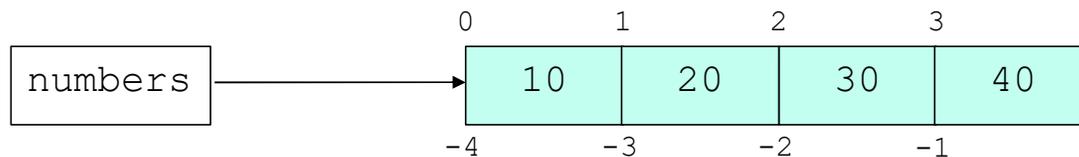
Indexação

- Podemos aceder cada elemento de uma sequência usando o seu valor - o *índice*.

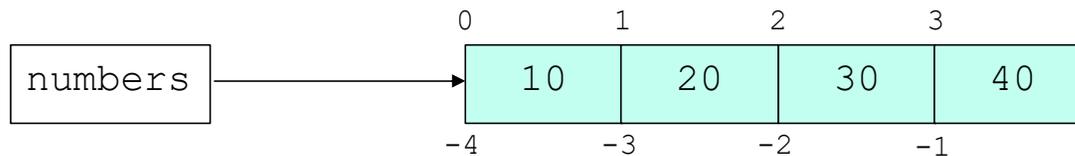
```
numbers[0]    #-> 10          (index starts at 0)  
fruits[2]    #-> 'orange'
```

- Um índice negative conta regressivamente a partir do fim.

```
numbers[-1]   #-> 40
```



Indexação



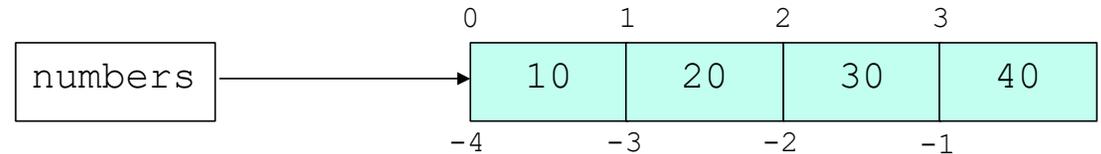
- Usar um índice fora dos limites da lista, irá gerar um erro.

```
numbers[4]      #-> IndexError  
numbers[-5]     #-> IndexError
```

- Qualquer expressão inteira pode ser usada como índice.

```
numbers[(9+1)%4] #-> 30
```

Partição



- Podemos extrair uma *subsequência* da lista usando **partições**.

```
numbers[1:3]    #-> [20, 30]
numbers[0:4:2] #-> [10, 30] (step = 2)
numbers[2:2]   #-> []
```

- Os índices negativos também podem ser usados.

```
numbers[-4:-2] #-> [10, 20]
numbers[1:-1]  #-> [20, 30]
```

- Os índices iniciais e finais podem ser omitidos.

```
numbers[:2]    #-> [10, 20]
numbers[3:]    #-> [40]
numbers[:]     # a full copy of numbers
```

Percorrer uma lista

- A forma mais comum de percorrer os elementos de uma lista é com um ciclo **for**.

```
for f in fruits:  
    print(f)
```

banana
pear
orange

- Também podemos percorrer a sequência usando os índices:

```
for i in range(len(fruits)):  
    print(i, fruits[i])
```

- Neste caso também podemos usar o ciclo **while**.

```
i = 0  
while i < len(fruits):  
    print(i, fruits[i])  
    i += 1
```

Operações em sequências

- O operador `+` concatena e o `*` repete as sequências.

```
s = [1, 2, 3] + [7, 7] #-> [1, 2, 3, 7, 7]
s2 = [1, 2, 3]*2          #-> [1, 2, 3, 1, 2, 3]
s3 = 3*[0]                #-> [0, 0, 0]
```

- O operador `in` verifica se um element está incluído na sequência. O operador `not in` faz o oposto.

```
7 in s          #-> True
4 not in s      #-> True
```

- Algumas das funções integradas podem ser aplicadas a sequências.

```
sum(s)         #-> 20
min(s)         #-> 1
max(s)         #-> 7
```

As listas são mutáveis

- As listas são **mutáveis**, i.e., Podemos alterar o seu conteúdo.

```
numbers[1] = 99
numbers      #-> [10, 99, 20, 40]
```

- Podemos também alterar uma sublista.

```
numbers[2:3] = [98, 97]
numbers      #-> [10, 99, 98, 97, 40]
```

- Existem vários métodos que alteram o seu conteúdo:

```
lst = [1, 2]
lst.append(3)      # junta 3 ao fim de lst → [1, 2, 3]
x = lst.pop()     # lst → [1, 2], x → 3
lst.extend([4, 5]) # lst → [1, 2, 4, 5]
lst.insert(1, 6)  # lst → [1, 6, 2, 4, 5]
x = lst.pop(0)    # lst → [6, 2, 4, 5], x → 1
```

Aliasing e passagem de argumentos

- *Aliasing* acontece quando passamos objetos como argumentos.
- Se o objeto é alterado dentro da função, isto é refletido também no exterior da mesma.

```
def grow(lst):  
    lst.append(3)  
    return lst  
lst1 = [1, 2]  
lst2 = grow(lst1)  
print(lst1, lst2) # What's the value of lst1 and lst2?
```



Aliasing e passagem de argumentos

- Isto tem vantagens de eficiência, designadamente de memória.
- No entanto, caso não queiram que tal aconteça, é necessário fazer uma cópia antes de alterar.

```
def grow(lst):  
    r = lst[:]  
    r.append(3)  
    return r
```

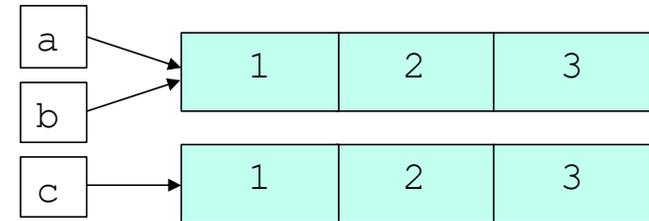
Igualdade *versus* Identidade

- Os objetos podem ser *iguais* sem serem os *mesmos*!

```
a = [1, 2, 3]
```

```
b = a
```

```
c = a[:]
```



- Identidade* implica *igualdade*!
- Mas, *igualdade* não implica *identidade*.

Igualdade *versus* Identidade

- Testamos **igualdade** com **==** (or **!=**).

a == b #-> True

a != b #-> False

a == c #-> True

a != c #-> False

- Testamos **identidade** com **is** (or **is not**).

a **is** b #-> True

a **is not** b #-> False

a **is** c #-> False

a **is not** c #-> True

Outros métodos úteis

<code>lst.append(item)</code>	Adicionar um item no final
<code>lst.insert(pos, item)</code>	Inserir um item numa dada posição
<code>lst.extend(collection)</code>	Adicionar todos os items da collection
<code>lst.pop()</code>	Remover o último item
<code>lst.pop(pos)</code>	Remover o item numa dada posição
<code>lst.remove(item)</code>	Remover a primeira ocorrência de um dado item (se existir algum)
<code>lst.index(item)</code>	Posição da primeira ocorrência de um dado item
<code>lst.count(item)</code>	Número de ocorrências de um dado item
<code>lst.sort()</code>	Oredenar os items de uma lista
<code>lst.reverse()</code>	Reverter a ordem dos items numa lista

Pensamento Computacional

The background features a collage of human silhouettes in shades of blue and grey. Some silhouettes contain question marks, and one prominently displays a glowing lightbulb icon, symbolizing thought and problem-solving.

2022/23

TPC: exercícios propostos aula 7
